机器学习西瓜书题目总结

2025年5月21日 14:15

1. 自助法和交叉验证均适合样本较少使用，样本更少选自助
2. 线性回归残差均值为0
3. R2计算：

$$R^2 = 1 - \frac{\sum_i (p^i - y^i)^2}{\sum_i (y^i_{mean} - y^i)^2}$$

使用模型预测产生的误差

对任意样本都预测为所有标签的均值产生的误差

4. 广义线性模型：
 - a. 传统线性回归：存在解析解
 - b. 逻辑回归
 - c. 感知机回归
 - d. 线性判别分析：类间距离尽可能大，类内方差尽可能小
 - e. 多分类：0v0和0vR

5. 分类模型：

- a. KNN

- b. 决策树：

- i. ID3算法根据信息增益来构建。信息增益越大，代表当前特征越优

所以信息增益如果套上机器学习的话就是，如果把特征 A 对训练集 D 的信息增益记为 $g(D, A)$ 的话，那么 $g(D, A)$ 的计算公式就是：

$$g(D, A) = H(D) - H(D, A)$$

- ii. C4.5算法根据信息增益率来构建

由于在使用信息增益这一指标进行划分时，更喜欢可取值数量较多的特征。为了减少这种偏好可能带来的不利影响，Ross Quinlan 使用了信息增益率这一指标来选择最优划分属性。

信息增益率的数学定义为如下，其中 D 表示数据集， a 表示数据集中的某一列，

- 1) $Gain(D, a)$ 表示 D 中 a 的信息增益， V 表示 a 这一列中取值的集合， v 表示 V 中的某种取值， $|D|$ 表示 D 中样本的数量， $|D^v|$ 表示 D 中 a 这一列中值等于 v 的数量。

$$Gain_ratio(D, a) = \frac{Gain(D, a)}{-\sum_{v=1}^V \frac{|D^v|}{|D|} \log_2 \frac{|D^v|}{|D|}}$$

- iii. CART算法根据基尼系数来构建，CART算法使用基尼系数来代替信息增益率，基尼系数代表了模型的不纯度，基尼系数越小，则不纯度越低，特征越好。

基尼系数的数学定义为如下，其中 D 表示数据集， p_k 表示 D 中第 k 个类别在 D 中所占比例。

- 1)

$$Gini(D) = 1 - \sum_{k=1}^{|y|} p_k^2$$

上面是基于数据集 D 的基尼系数的计算方法，那么基于数据集 D 与特征 a 的基尼系数怎样计算呢？其实和信息增益率的套路差不多。计算公式如下：

2)

$$Gini(D, a) = \sum_{v=1}^V \frac{|D^v|}{|D|} Gini(D^v)$$

iv. 剪枝算法：预剪枝（如果验证集性能不增加则不分支）、后剪枝（先构建完整子树，再自底向上检查各节点，判断是否需要将其变为叶子节点）

c. 朴素贝叶斯

d. 神经网络

e. 支持向量机：SVM最终获得的直线叫做决策边界，其由支持向量计算得到。而支持向量则由离决策边界最近的点决定。

6、 下面说法正确的是？

- A、支持向量机的最终模型仅仅与支持向量有关。
- B、支持向量机的最终模型由所有的训练样本共同决定。
- C、支持向量机的最终模型由离决策边界最近的几个点决定。
- D、训练集越大，支持向量机的模型就一定越准确。

ii. 核函数是为了将非线性可分的数据，映射到高维空间使其线性可分

6. 集成学习模型

a. Bagging:投票策略

b. boosting:

与 bagging 不同，boosting 采用的是一个串行训练的方法。首先，它训练出一个弱分类器，然后在此基础上，再训练出一个稍好点的弱分类器，以此类推，不断的训练出多个弱分类器，最终再将这些分类器相结合，这就是 boosting 的基本思想，流程如下图：

i.

可以看出，子模型之间存在强依赖关系，必须串行生成。boosting 是利用不同模型的相加，构成一个更好的模型，求取模型一般都采用序列化方法，后面的模型依据前面的模型。

c. Adaboost:采用boosting策略，将多个弱分类器组合成强分类器。对于训练：每一轮训练会提高那些被前一轮弱分类器错误分类样本的权值，而降低那些被正确分类样本的权值。对于组合：采用加权多数表决，准确率高的分类器权重大，准确率低的分类器权重小。

- d. Baggingboost: 采样的时候回对所有样本采取有放回采样, 并行训练n个模型, 投票选举出最终结果。
- e. RF: 不仅对样本采样, 对特征也随机采样k个, k为 $\log_2(n)$, n为样本特征数。

7. 聚类模型:

a. Kmeans

b. DBSCAN算法

- i. Minpts: 构成核心点的邻域内最小样本数目, eps: 定义邻域半径
- ii. 直接密度可达 (有方向), 密度可达 (有方向), 密度相连 (无方向, 对称)

1. 定义回顾

• 密度直达 (Directly Density-Reachable) :

点 q 是点 p 的密度直达, 如果:

- q 在 p 的 ϵ -邻域 (即 $\text{dist}(p, q) \leq \epsilon$),
- p 是核心点 (即其 ϵ -邻域内至少有 MinPts 个点)。

• 密度可达 (Density-Reachable) :

点 p 到点 q 是密度可达的, 如果存在一系列点 $p_1, p_2, \dots, p_n$ (其中 $p_1 = p, p_n = q$), 使得每个 p_{i+1} 是 p_i 的密度直达。

1)

- 特点: 密度可达是单向的 (即 p 可达 q , 但 q 不一定可达 p)。

• 密度相连 (Density-Connected) :

点 p 和点 q 是密度相连的, 如果存在某个点 o , 使得 p 和 q 都密度可达于 o 。

- 特点: 密度相连是对称的 (即 p 和 q 互相连接)。

2. 关键问题: 密度可达是否一定密度相连?

答案: 不一定。

• 密度可达是单向的, 而密度相连是双向的。

• 只有当两个点互相密度可达时, 它们才是密度相连的。

- iii. 算法流程: 从随机一个点开始, 先判断其是否是核心点, 如果是则寻找其所有密度可达的点 (慢慢扩散, 扩散到点标记为簇x), 直到没有密度可达点。之后再找到下一个没有被标记的点, 重复上述过程。

c. AGENS

- i. AGNES算法是一种自底向上聚合的层次聚类算法, 它先会将数据集中的每个样本看作一个初始簇, 然后在算法运行的每一步中找出距离最近的两个簇进行合并, 直至达到预设的簇的数量。
- ii. 距离度量三种方式: 簇之间最大距离、最小距离、平均距离
- iii. 使用该方法时, 常需要使用minmax等标准化方式对特征进行标准化, 以防止不同特征数值上的影响

d. EM算法

- i. 极大似然估计: 根据观测数据估计参数, 叫做似然估计。极大似然估计, 就是看参数去哪个值时, 似然函数最大。
- ii. 算法相关概念: 参数、观测数据、隐变量
- iii. 算法流程
 - 1) 先给参数 θ 这是一个初始值
 - 2) 根据给定观测数据和 θ , 计算隐变量 z 的概率分布的期望
 - 3) 根据计算出的 z 的概率分布, 修正参数 θ
 - 4) 重复 (2) 和 (3)

e. 混合高斯聚类

- i. 首先明白混合高斯, 实际上就是n个高斯分布的加权, 其中权重之和为1

- ii. 混合高斯聚类，先是有k个高斯簇，然后判断每个样本i在哪个高斯簇当中。判断时需要使用概率计算，涉及贝叶斯公式
 - iii. 为了得到高斯簇和相应权重 $(\alpha_i, \mu_i, \Sigma_i)$ ，需要将其当做参数，将样本属于每个簇的概率当做隐变量，然后使用EM算法求解。
- f. 聚类模型性能度量
- i. 外部指标：需要与参考模型比较，通常包括JC系数、FM指数、Rand指数，都是值越大聚类效果越好

JC系数

JC系数根据上面所提到的 a, b, c 来计算，并且值域为 $[0, 1]$ ，值越大说明聚类性能越好，公式如下：

$$JC = \frac{a}{a + b + c}$$

因此刚刚的例子中， $JC = \frac{2}{2+1+4} = \frac{2}{7}$

FM指数

FM指数根据上面所提到的 a, b, c 来计算，并且值域为 $[0, 1]$ ，值越大说明聚类性能越好，公式如下：

1)
$$FMI = \sqrt{\frac{a}{a+b} * \frac{a}{a+c}}$$

因此刚刚的例子中， $FMI = \sqrt{\frac{2}{2+1} * \frac{2}{2+4}} = \sqrt{\frac{4}{18}}$

Rand指数

Rand指数根据上面所提到的 a 和 d 来计算，并且值域为 $[0, 1]$ ，值越大说明聚类性能越好，假设 m 为样本数量，公式如下：

$$RandI = \frac{2(a+d)}{m(m-1)}$$

因此刚刚的例子中， $RandI = \frac{2*(2+8)}{6*(6-1)} = \frac{2}{3}$ 。

- ii. 内部指标：无需外部参考模型，常包括DB指数和Dunn指数，越小越好

DB指数

DB 指数又称 DBI，计算公式如下：

$$1) \quad DBI = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^k \max(\frac{avg(C_i) + avg(C_j)}{d_c(\mu_i, \mu_j)}), i \neq j$$

公式中的表达式其实很好理解，其中 k 代表聚类有多少个簇， μ_i 代表第 i 个簇的中心点， $avg(C_i)$ 代表 C_i 第 i 个簇中所有数据与第 i 个簇的中心点的平均距离。 $d_c(\mu_i, \mu_j)$ 代表第 i 个簇的中心点与第 j 个簇的中心点的距离。

Dunn指数

Dunn 指数又称 DI，计算公式如下：

$$2) \quad DI = \min_{1 \leq i \leq k} \{ \min_{i \neq j} (\frac{d_{min}(C_i, C_j)}{\max_{1 \leq l \leq k} diam(C_l)}) \}$$

公式中的表达式其实很好理解，其中 k 代表聚类有多少个簇， $d_{min}(C_i, C_j)$ 代表第 i 个簇中的样本与第 j 个簇中的样本之间的最短距离， $diam(C_l)$ 代表第 l 个簇中相距最远的样本之间的距离。

8. 降维模型

a. PCA:

降维的方法有很多，而最为常用的就是**PCA**(主成分分析)。PCA 是将数据从原来的坐标系转换到新的坐标系，新的坐标系的选择是由数据本身决定的。第一个新坐标轴选择的是原始数据中**方差最大的方向**，第二个新坐标轴的选择和第一个坐标轴**正交且方差最大的方向**。然后该过程一直重复，重复次数为原始数据中的特征数量。**最后会发现大部分方差都包含在最前面几个新坐标轴中，因此可以忽略剩下的坐标轴，从而达到降维的目的。**

PCA的算法流程

i. PCA 在降维时，需要指定将维度降至多少维，假设降至 k 维，则 PCA 的算法流程如下：

1. demean;
2. 计算数据的协方差矩阵;
3. 计算协方差矩阵的特征值与特征向量;
4. 按照特征值，将特征向量从大到小进行排序;
5. 选取前 k 个特征向量作为转换矩阵;
6. demean 后的数据与转换矩阵做矩阵乘法获得降维后的数据。

b. MDS算法

i. 核心思想：将一个数据集的距离矩阵还原成一个 D 维坐标来

表示数据

ii. 流程:

- 1) 通过三个式子求解出降维后的内积矩阵B
- 2) 对矩阵B进行特征分解
- 3) 取d个最大特征所构成的对角矩阵, 以及对应的特征向量矩阵
- 4) 计算结果矩阵Z: 其中V为向量矩阵, Λ 为特征值构成的对角矩阵。Z及为降维之后每个样本的特征。

a)
$$Z = V\Lambda^{\frac{1}{2}}$$

c. Isomap算法

i. 适用范围: 数据分布是流行的时候, 用他。

ii. 算法核心: Isomap 算法将样本与在其邻域内样本之间距离设为欧式距离, 与其它样本距离设为无穷大(这里不同算法处理方式不同, 有的会设置为最短路算法求出的最短距离), 如此获得距离矩阵。后续推导同 MDS 算法。

d. LLE算法(局部线性嵌入):

i. 核心思想: 每个数据点, 可以由其邻域数据线性表示, LLE 算法希望降维之后这个线性表示的权重系数不发生太大变化。

ii. 算法流程

- 对每个样本确定其邻域。
- 求得矩阵C及其逆。
- 求得权重的值, 对不属于邻域内的权重令其等于0。
- 求得M。
- 对M进行特征分解。
- 求得M第2小到第d+1小的特征值对应的特征向量。
- 求得Z。